

QJ

中华人民共和国航空航天工业部航天工业标准

QJ 2548-93

Ada 语言编程格式

1993-03-30 发布

1993-10-01 实施

中华人民共和国航空航天工业部 发布

目 次

1 主题内容与适用范围	(1)
2 引用标准	(1)
3 术语	(1)
4 符号	(3)
5 程序格式	(3)
6 声明格式	(5)
7 语句格式	(9)
8 任务中的语句格式.....	(11)
9 源程序格式.....	(12)
10 预定义语言环境	(13)
附录 A 程序格式示例 (参考件)	(14)
附录 B 声明格式示例 (参考件)	(16)
附录 C 语句格式示例 (参考件)	(27)
附录 D 任务中的语句格式示例 (参考件)	(30)
附录 E 源程序格式示例 (参考件)	(33)
附录 F Ada 语言预定义保留字 (63 个) (参考件)	(40)
附录 G 预定义的语言环境 (参考件)	(41)

Ada 语言编程格式

1 主题内容与适用范围

本标准规定了使用 Ada 语言编程的规范化格式。

本标准适用于航天系统计算机软件 Ada 语言的编程。

2 引用标准

GJB 437-88 军用软件开发规范

3 术语

3.1 程序单元 program unit

Ada 程序的基本单位。程序单元有四种：子程序、包、任务单元、类属单元。程序单元一般由规格说明和体两部分组成，通常把规格说明和（其对应的）体分开，写成两个能进行分离编译的程序单元。

3.2 规格说明 specification

程序单元与外界的接口说明。

3.3 体 body

程序单元的实现细节，它定义子程序、包和任务的执行，有真体（子程序体、包体和任务体）和体存根二种形式。体存根的真体是在一个能进行分离编译的子单元中定义的。

3.4 子程序 subprogram

定义可执行算法的程序单元。有两类子程序：过程和函数。

3.5 过程 procedure

执行一系列动作的子程序。

3.6 函数 function

计算一个值并能返回结果的子程序。

3.7 包 package

定义逻辑上相关的一组实体的程序单元。